



Prot. n. 66/2425

Oggetto: Calendario Trofeo Benuzzi
Maschile 3vs3 2024/2025

Bologna, 26/11/2024

A TUTTE LE SOCIETA' AFFILIATE

COMUNICATO N. 27

SQUADRE PARTECIPANTI

SAVENA VOLLEY PB
ZINELLA VIP

UISP IMOLA VOLLEY
IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA

IL Trofeo Benuzzi Maschile 3vs3 si svolgerà in un girone di andata e ritorno a gara singola.

SQUADRE

Le Società potranno presentare il camp3 con l'inserimento di minimo 5 e massimo 14 atleti, ad ogni set dovranno giocare 5 atleti con rotazione obbligatoria.

SPOSTAMENTI GARA

E' consentito anticipare o posticipare le partite direttamente tramite il portale del C.T. di Bologna, sempre previo accordo con la Società avversaria.

Vista l'eventuale sovrapposizione con il campionato di Under 13 3vs3 e Under 13 6vs6 di cui non è ancora ipotizzabile il periodo di gioco e le finali di Coppa Italia, le partite potranno essere posticipate fino al 9 Febbraio 2025.

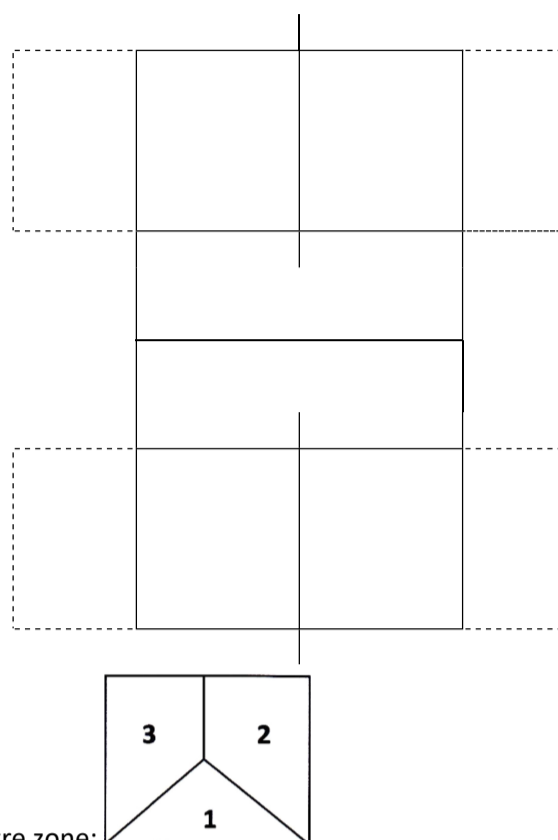
LIMITI DI ETA'

Atleti negli anni 2012 e successivi e dovranno essere in possesso della visita medica agonistica.

TESSERAMENTO ATLETI

Tutti gli atleti dovranno essere regolarmente tesserati per la stagione 2024/2025 e dovranno essere in possesso della visita medica agonistica.

CAMPO
6x6 mt.



Il campo è suddiviso in tre zone:

ALTEZZA RETE

2,05 mt.

La rete dovrà essere completa di astine.

PALLONI DI GIOCO

Si consiglia l'uso dei palloni: MOLTEN V5M2501-L (230-250 gr), MIKASA MVA123SL (200-220 gr) e il MIKASA MVA123LS3 (230-250 gr).

È comunque consentito l'uso dei palloni versione SCHOOL.

LIBERO

NON è consentito l'uso del LIBERO.

NORME TECNICHE

- Rotazione obbligatoria, cambio in battuta con il giocatore che in quel momento è fuori, se sono due si alterneranno obbligatoriamente.
- Il giocatore che ha eseguito il servizio, nella stessa azione, può attaccare ma non può andare a murare; nell'azione successiva in fase di ricezione, il giocatore che precedentemente ha eseguito il servizio, può essere schierato liberamente in qualsiasi zona di ricezione, può attaccare e murare, non esistono falli di posizione.
- La battuta dovrà obbligatoriamente da sotto la spalla in qualunque forma. La mancata osservanza di tale norma comporta la perdita del punto.
- Non verrà sanzionato il fallo di doppia.

DURATA INCONTRI

Il Trofeo si disputerà a gara singola e gli incontri verranno disputati col sistema dei 3 set obbligatori ai 25 punti (in caso di punteggio 24-24, il set si concluderà comunque ai 25 punti). Nel 3° set si effettua il cambio campo a 13 punti e dopo il cambio del campo si effettua il Time Out tecnico.

Il punteggio verrà così attribuito:

1 punto per ogni set vinto.

Ulteriore punto per la vittoria.

CAMP3

Dovrà essere presentato il CAMP 3 debitamente compilato utilizzando la procedura on-line del tesseramento on line.

Si ricorda alle Società che i CAMP 3 dovranno essere allegati ai referti e consegnati con gli stessi.

Nella compilazione del camp3, dovrà essere selezionato l'opzione "Torneo" e mai Under 13 3vs3 che deve essere relativa esclusivamente alle partite ufficiali del campionato.

ALLENATORI

Nell'ambito di ciascun concentramento, ogni società dovrà presentare un tecnico, di ogni ordine e grado, regolarmente vincolato a titolo gratuito ed inserito nel documento ufficiale CAMP3. Nel caso di più squadre della stessa società, sarà consentita la presenza a condurle a tecnici almeno ALLIEVI ALLENATORI PRATICANTI.

ARBITRI

Le partite potranno essere arbitrate da arbitri associati o da tesserati di una delle squadre partecipanti alla gara.

CONTROLLO DOCUMENTAZIONE

Vale il concetto di "autocontrollo reciproco", in base al quale ciascun tecnico verificherà ed effettuerà le procedure di riconoscimento della squadra avversaria.

RECLAMI

Non è ammesso alcun tipo di reclamo.

COMUNICAZIONE DEI RISULTATI

La società che disputa l'incontro in casa dovrà comunicare il risultato della gara ENTRO E NON OLTRE LE ORE 12,00 DEL MARTEDI' SUCCESSIVO la disputa delle stesse all'indirizzo bologna@federvolley.it, pena ammenda di € 10,00.

Nella mail dovrà essere comunicato anche l'eventuale infortunio di un atleta che non ha permesso a una squadra la partecipazione di un'intera gara con il minimo di 5 atleti.

E' fatto obbligo alla società ospitante far pervenire alla scrivente Commissione Gare i referti e i CAMP 3 delle gare da loro ospitate ENTRO 15 GIORNI dalla disputa delle stesse, pena ammenda di € 10,00.

REFERTO DI GARA

Si allega apposito modello da utilizzarsi per questo Torneo con la relativa guida.

LA COMMISSIONE ORGANIZZATIVA
GARE TERRITORIALE



TROFEO BENUZZI MASCHILE 3vs3

1^ Giornata

2074 ZINELLA VIP IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA DOM 08/12/2024 18:00 Pal.Kennedy
2075 UISP IMOLA VOLLEY SAVENA VOLLEY PB DOM 08/12/2024 18:00 Pal.Rubri

2^ Giornata

2076 SAVENA VOLLEY PB ZINELLA VIP SAB 14/12/2024 16:30 Pal.Vill.Fanc.Sud
2077 IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA UISP IMOLA VOLLEY SAB 14/12/2024 18:30 Sc.Croce Coperta

3^ Giornata

2078 SAVENA VOLLEY PB IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA DOM 22/12/2024 10:30 Pal.Villaggio Fanciullo
2079 UISP IMOLA VOLLEY ZINELLA VIP DOM 22/12/2024 18:00 Pal.Rubri

4^ Giornata

2080 IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA ZINELLA VIP SAB 11/01/2025 18:30 Sc.Croce Coperta
2081 SAVENA VOLLEY PB UISP IMOLA VOLLEY DOM 12/01/2025 10:30 Pal.Villaggio Fanciullo

5^ Giornata

2082 ZINELLA VIP SAVENA VOLLEY PB DOM 19/01/2025 18:00 Pal.Kennedy
2083 UISP IMOLA VOLLEY IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA DOM 19/01/2025 18:00 Pal.Rubri

6^ Giornata

2084 IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA SAVENA VOLLEY PB SAB 25/01/2025 18:30 Sc.Croce Coperta
2085 ZINELLA VIP UISP IMOLA VOLLEY DOM 26/01/2025 18:00 Pal.Kennedy

INDIRIZZI IMPIANTI E CONTATTI RESPONSABILI TROFEO BENUZZI MASCHILE 3vs3

Squadra [08.034.0087] IDEA VOLLEY TEAM BOLOGNA (Società: IDEA VOLLEY A.S.D.)

Dir.resp. BACCHI REGGIANI MICHELE

Recapiti cell: 3356169021 e-mail: michele.bacchireggiani@gmail.com

Impianto Sc.Croce Coperta - BOLOGNA - (BO) - Via Marziale 12

Squadra [08.034.0013] SAVENA VOLLEY PB (Società: SAVENA VOLLEY A.S.D.)

Dir.resp. VILLANI LORENZO

Recapiti cell: 3899461923 e-mail: villanilor@gmail.com

Impianti Pal.Villaggio del Fanciullo Campo Sud - BOLOGNA - (BO) - Via Cavalieri 3
Pal.Villaggio del Fanciullo - BOLOGNA - (BO) - Via B. Cavalieri 3

Squadra [08.034.0281] UISP IMOLA VOLLEY (Società: SPORT UP S.S.D. A R.L.)

Dir.resp. CORNAZZANI ALESSANDRO

Recapiti cell: 3487757343 e-mail: uispimolavolley.sportup@gmail.com

Impianto Pal.Rubri - IMOLA - (BO) - Via Tinti 2

Squadra [08.034.0221] ZINELLA VIP (Società: PALLAVOLO SAN LAZZARO SSDARL)

Dir.resp. GRAZIA PIER

Recapiti cell: 3357026544 e-mail: info@sanlazzaropallavolo.com

Impianto Pal.Kennedy - SAN LAZZARO DI SAVENA - (BO) - Via Kennedy 63

1 Prima della Gara

1.1 Intestazione del referto

In questa sezione vanno riportati i dati desunti dal calendario ufficiale.

È fondamentale riportare in ogni caso il numero della gara.

CAMPIONATO SERIE	Under13 3x3	GARA N°	DATA	ORA
LUOGO	CAMPO		1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
SQUADRE				

L'orario di inizio da riportare in questo riquadro è quello previsto dal calendario.

Le squadre vanno indicate sempre nell'ordine riportato sul calendario: ciò significa che quella a sinistra sarà la squadra di casa e quella a destra la squadra ospite.

Alla voce **CAMPO**, nel caso della compresenza di più campi all'interno della stessa palestra sarà necessario barrare la relativa casella o inserire all'interno di una di esse il numero assegnato.

I cerchi accanto ai nomi delle squadre vanno lasciati in bianco, perché saranno riempiti solo dopo il sorteggio (§ 3.1).

1.2 Composizione delle squadre

SQUADRE			
N°	Cognome e Nome	N°	Cognome e Nome
RESPONSABILE DELLA SQUADRA			

Gli elenchi dei partecipanti alla gara (redatti sul modello **CAMP3**) vanno trascritti secondo lo stesso ordine utilizzato nell'intestazione del referto: nella colonna di sinistra la squadra di casa, in quella di destra la squadra ospite.

È previsto che per ogni giocatore venga riportato il numero di maglia,

cerchiando quello del capitano (*), il cognome e il nome, Se lo spazio non fosse sufficiente, è possibile indicare solo l'iniziale del nome (facendo attenzione alle omonimie).

(*) - Nell'elenco dei partecipanti, invece, il capitano della squadra è individuato dalla sigla "K".

I nominativi dei responsabili della squadra deve essere riportato nell'apposita riga predisposta in fondo all'elenco.

Le squadre devono essere composte da un minimo di 4 giocatori ad un massimo di 5 giocatori, tutti coinvolti nel gioco con il sistema del cambio ad ogni rotazione del servizio (3 in campo con rotazione obbligatoria al servizio)

Non possono partecipare alle gare squadre composte da soli 3 atleti.

Pertanto nel caso una squadra, a seguito di infortunio, resti con soli 3 atleti, la gara non potrà continuare e la squadra in difetto sarà dichiarata incompleta e il set in corso e gli eventuali set successivi saranno omologati a favore dell'altra squadra; ovviamente la squadra dichiarata incompleta manterrà comunque eventuali set e punti acquisiti sino a quel momento.

Esempio: gara A contro B; sul punteggio di 2 set a 0 (15-10 15-11) e 8 a 7 nel terzo set, la squadra A resta incompleta; a quel punto la gara viene interrotta e viene omologata con il risultato di 2 a 1 a favore della squadra A con i parziali di 15-10 15-11 8-15) e in classifica la squadra A prende 3 punti (2 set vinti+la vittoria) e la squadra B prende 1 punto (set vinto).

1.3 Composizione del collegio arbitrale

Come per le squadre, anche per i componenti del collegio arbitrale (arbitro e segnapunti) vanno riportati cognome e nome.

APPROVAZIONE		
Arbitri	Cognome e Nome	Firma
1°		
Seg.		

2 Inizio della gara

2.1 Sorteggio

Dopo il sorteggio, il segnapunti può determinare quali lettere assegnare alle squadre: "A" sarà la squadra che disputerà il 1° set alla sua sinistra, "B" quella alla sua destra.

Tali informazioni andranno riportate sia nel riquadro SQUADRE sia nell'intestazione del referto.

2.2 Preparazione del riquadro del 1° set

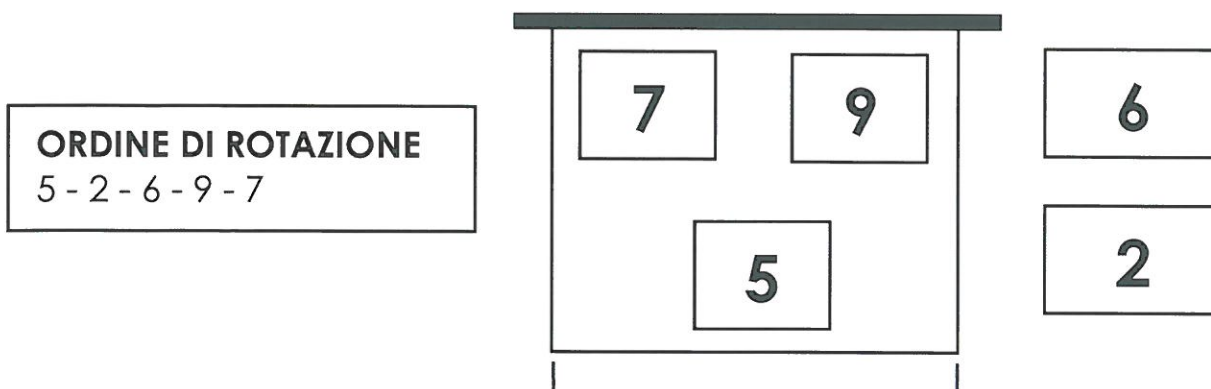
Con le informazioni derivate dal sorteggio, il segnapunti comincerà la compilazione del riquadro del 1° set, riportandovi i nomi delle squadre e segnalando a chi spetta l'esecuzione del primo servizio.

Per far questo, barrerà con una "X" la lettera cerchiata **S** accanto al nome della squadra al servizio e la lettera cerchiata **R** accanto al nome della squadra in ricezione.

S E T 1	INIZIO :		SQ. RHO					Pt.	SQ. MILANO					FINE :		Pt.
	I	II	III	IV	V		I	II	III	IV	V					
						1 6 11									1 6 11	
						2 7 12									2 7 12	
						3 8 13									3 8 13	
						4 9 14									4 9 14	
						5 10 15									5 10 15	
						T.O.									T.O.	
						:									:	

Subito dopo farà una spunta sul numero **1** del primo turno di servizio nella colonna **I** della squadra al servizio, per identificare quale giocatore lo eseguirà, mentre annullerà con una "X" la corrispondente casella della squadra in ricezione, per indicare che questa, al primo cambio di servizio, dovrà effettuare una rotazione.

SQUADRA CON 5 GIOCATORI



Il segnapunti, **procede alla trascrizione**, partendo dal giocatore in zona "1" e procedendo in senso antiorario passando da R1 e R2 per poi continuare con il giocatore in zona "2" e "3".

SET	INIZIO :		SQ	ROS	A	Pt.	B	SQ. BIANC					FINE :	Pt.	
	5	2	6	9	7	1 5 11	I	II	III	IV	V	1 5 11			
1	2	5	2	5	3	5	2	5	2	5	2	5	2	5	T.O.
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	.

3 Durante il gioco

All'inizio di ciascun set, il segnapunti registra l'orario di inizio effettivo del set nel campo **INIZIO**.

Dopo l'ingresso in campo delle squadre e il controllo della formazione da parte del segnapunti, che lo comunica all'arbitro alzando le due braccia, il gioco può iniziare.

3.1 Prima del servizio

Prima di ciascun servizio, il segnapunti controlla che il numero dell'atleta che lo esegue corrisponda a quello del giocatore la cui casella nei turni di servizio risulta spuntata e senza alcun punteggio parziale all'interno. Se il referto viene compilato correttamente, non vi sarà mai più di una casella con entrambe queste caratteristiche (in gergo, viene detta "casella aperta").

In caso contrario, **dopo l'esecuzione del servizio** alza un braccio e attira l'attenzione dell'arbitro affinché sanzioni il fallo di rotazione.

3.2 Al termine della azione di gioco

Alla fine di ogni azione di gioco, il segnapunti deve, **prima di ogni altra operazione, attribuire il punto** alla squadra indicata dall'arbitro (a meno che l'esito dell'azione non

sia stato un *doppio fallo*), spuntando progressivamente quelli predisposti nella colonna **PUNTI**.

Se la squadra che ha vinto lo scambio era al servizio, il segnapunti non deve compiere altre operazioni.

Viceversa, se vince la squadra che era in ricezione, deve completare il cambio di servizio, trascrivendo il totale dei punti acquisiti dalla squadra del battitore nella casella del suo turno di servizio (in gergo, si “chiude” la casella) e andando a spuntare il turno di servizio del giocatore dell'altra squadra che ora si appresta a servire.

3.3 Richieste di tempo di riposo

Quando una delle squadre richiede il tempo di riposo (30”), il segnapunti registra il punteggio al momento della richiesta nelle apposite caselle sotto alla colonna **PUNTI**, indicando a sinistra i punti della squadra richiedente e a destra quelli della squadra avversaria.

Si rammenta che per ogni set è inoltre previsto obbligatoriamente il tempo tecnico di riposo (da 60 secondi) al raggiungimento degli 8 punti da parte di una delle sue squadre, ad eccezione dell'eventuale set di spareggio.

3.4 Richieste di giocatore al servizio

In qualunque momento della gara, il segnapunti deve essere in grado di fornire l'ordine di rotazione per ciascuna delle due squadre.

Sul referto, il giocatore in zona “1” è l'ultimo, da sinistra, il cui turno di servizio è spuntato: per la squadra al servizio tale casella è “aperta” (spuntata e vuota), per quella in ricezione è “chiusa” (spuntata e piena).

3.5 Termine del set

Quando l'arbitro fischia la conclusione dell'ultima azione, il segnapunti segnala la fine del set **incrociando davanti a sé le braccia all'altezza dei polsi**, quindi registra l'orario nella casella **FINE**.

Fatto questo, provvede a sottolineare l'ultimo punto di ciascuna squadra nella colonna **PUNTI** e ad annullare, con una barra verticale, tutti quelli non utilizzati.

Infine, cerchia il punteggio dell'ultimo turno di servizio di ciascuna squadra.

Nel caso l'ultimo punto sia stato conquistato dalla squadra in ricezione in quel momento, il punteggio finale deve essere trascritto nel turno di servizio successivo, **senza spuntare la casella**.

3.6 Set decisivo

Per il *terzo e decisivo set* il riquadro da usare sul referto è quello del 3° set in cui è previsto il cambio dei campi

Al raggiungimento dell'8° punto il segnapunti segnala all'arbitro il cambio dei campi semplicemente **indicando con le dita il punteggio** della squadra in vantaggio.

Successivamente, mentre le squadre procedono al cambio, indica nello spazio **PUNTI AL CAMBIO** i punti ottenuti fino a quel momento dalla squadra che passa dalla sua sinistra alla sua destra, perché **solo i punti ottenuti successivamente dovranno essere barrati nel nuovo riquadro**.

Per finire, egli deve ricopiare dal primo al terzo settore la formazione iniziale, le sostituzioni e i tempi di riposo, per evitare errori nel prosieguo del set, come ad esempio la concessione di un terzo tempo.

4 Al termine della gara

4.1 Risultato finale

Nel riquadro **RISULTATO FINALE** si devono riportare i dati già presenti nei riquadri dei set disputati e calcolare alcune somme.

Nelle righe corrispondenti ai set disputati vanno indicati, per ciascuna squadra, i set vinti (colonna **V**) e i punti fatti (colonna **P**), utilizzando solo numeri, incluso lo "0" se necessario, nonché la durata in minuti del set.

Le righe dei set non disputati vanno lasciate in bianco, mentre nella sesta si calcolano i totali di ciascuna colonna.

Riguardo alla durata della gara, da riportare nella riga sotto ai totali, è opportuno ricordare che la differenza tra **Durata incontro** e **Durata totale incontro** è data dalla somma delle durate degli intervalli tra i set (3' ciascuno) e delle eventuali interruzioni eccezionali del gioco.

Infine, nel caso l'incontro si disputi al meglio dei tre set, nella riga **VINCE** viene riportato il risultato finale.

4.2 Approvazione finale

Il referto viene definitivamente chiuso con l'apposizione delle firme del collegio arbitrale: prima il segnapunti, poi l'arbitro.

5 Riquadro delle osservazioni

Il riquadro **OSSERVAZIONI** è riservato alla registrazione di quegli eventi, più o meno eccezionali, che si possono verificare durante una gara e che non trovano spazio negli altri riquadri del referto.

Come per tutte le altre annotazioni, qualora sia richiesto il punteggio e sia citata una sola squadra, si segue la regola generale per cui il primo punteggio è il suo e il secondo è quello della squadra avversaria; negli altri casi il punteggio si indica nell'ordine squadra "A" - squadra "B".

Riportiamo di seguito alcuni casi d'uso frequente:

5.1 Infortunio

Gli incidenti di gioco agli atleti vanno riportati a referto indipendentemente dal fatto che l'infortunato sia sostituito, con uno dei due fuori gioco in quel momento, o non sia

sostituito affatto.

Dovranno essere riportati set, punteggio e orario dell'infortunio, nonché una breve descrizione dello stesso.

Quest'ultima, nel caso in cui non si abbiano specifiche competenze mediche, deve essere limitata all'individuazione dell'arto o dell'articolazione danneggiati.

OSSERVAZIONI	1° set 4-7 ore 20.40 n° 3 sq. B INF. (caviglia destra)
	2° set 11-9 ore 21.13 n° 15 sq. A INF. (sopracciglio sinistro)

5.2 Assenti

Quando uno o più componenti di una squadra non si presentano alla gara, pur essendo stato riportato a referto, bisognerà riportare l'assenza a referto al termine della gara.

OSSERVAZIONI	Assente gioc. n° 13 sq. A
	Assenti: n° 11 – 15 sq. B

6 Provvedimenti disciplinari

Gli eventuali provvedimenti disciplinari comminati dall'arbitro (penalizzazione, espulsione, squalifiche) vanno trascritti nello spazio **OSSERVAZIONI**, riportandovi il numero dell'atleta sanzionato, il set ed il punteggio di quel momento, nonché il tipo di sanzione. Nel caso di **espulsione** e di **squalifica**, nel riquadro del set interessato va barrata la colonna corrispondente all'atleta sanzionato e nel prosieguo del set, per l'ordine di servizio, va saltata quella stessa colonna. Nel caso **squalifica**, nell'eventuale set successivo sarà barrata l'ultima colonna del riquadro, allo stesso modo in cui la squadra si presenta con meno di 5 atleti. E' evidente che se una squadra resta con 2 soli atleti, deve essere dichiarata **incompleta e non può proseguire il set (espulsione) o la gara (squalifica)**.

