COMITATO TERRITORIALE BOLOGNA
Via di Corticella 180/4 - 40128 Bologna
Tel. 051/355121 - Fax 051/361423
E-Mail: bologna@federvolley.it
Web:www.bologna.federvolley.it
Partita IVA 01382321006

Comunicato. N. 27
del 28/12/17

Prot. n. 311/1718

Alle Associazioni Sportive
loro indirizzi

Oggetto: CALENDARIO CAMPIONATO TERRITORIALE 3vs3 MASCHILE 2^ FASE

SQUADRE PARTECIPANTI

GIRONE C	**GIRONE D**
SAVENA VOYAGER A	ZINELLA VIP A
SAVENA VILLAGGIO B	ZINELLA VIP C
ZINELLA VIP B	UISP IMOLA VOLLEY
PALLAVOLO IMOLA	SESTO IMOLESE
YZ PALLAVOLO BONONIA	BUDRIO

LA 1^ SQUADRA CLASSICATA DEL GIRONE C ACCEDERA' ALLA FASE REGIONALE, VERRA' DATA COMUNICAZIONE SUCCESSIVA IN CASO DI RICHIESTA ANCHE DELLA 2^ DA PARTE DELLA COMISSIONE REGIONALE GARE.

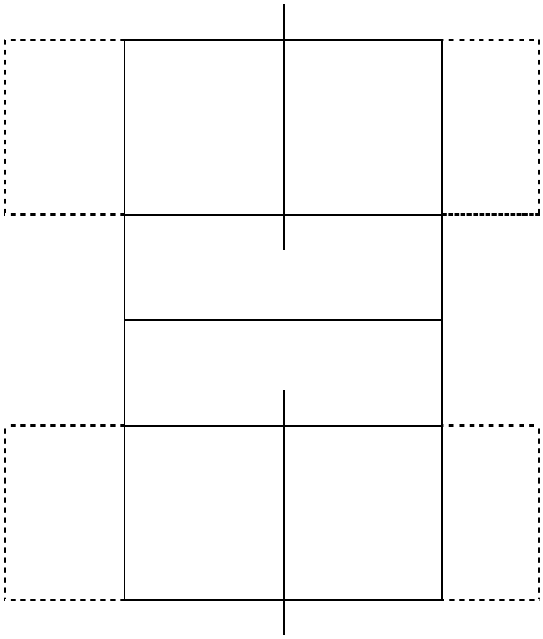
1) SQUADRE:
Le squadre saranno composte da un minimo di 4 ad un massimo di 5 giocatori, tutti coinvolti nel gioco, 3 in campo con rotazione obbligatoria al servizio.
Non possono partecipare alle gare squadre composte da soli 3 atleti.
Nel caso una squadra, a seguito di infortunio, resti con soli 3 atleti, la gara non potrà continuare e la squadra in difetto sarà dichiarata incompleta e il set in corso e gli eventuali set successivi saranno omologati a favore dell'altra squadra, ovviamente la squadra dichiarata incompleta manterrà comunque eventuali set e punti acquisiti sino a quel momento.

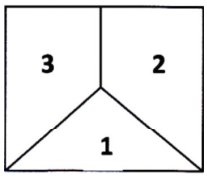
2) LIMITI DI ETA':
Atleti nati negli anni 2005 – 2006 – 2007.

3) TESSERAMENTO ATLETI/E:

Tutti gli atleti dovranno essere regolarmente tesserati per la 2017/2018.

4) CAMPO:
6x6 mt.



Il campo è suddiviso in tre zone: 

5) ALTEZZA RETE:
2,05 mt.

6) PALLONI DI GARA:
Si consiglia l'uso dei palloni MOLTEN V4M3000L (210 gr.) e MIKASA MVA A123L (200-220 gr.). E' comunque consentito l'uso dei palloni Molten o Mikasa versione "School"

7) LIBERO:
NON è consentito l'uso del LIBERO.

8) NORME TECNICHE:
- Rotazione obbligatoria, cambio in battuta con il giocatore che in quel momento è fuori, se sono due si alterneranno obbligatoriamente.
- Il giocatore che ha eseguito il servizio, nella stessa azione, può attaccare ma non può andare a murare; nell'azione successiva in fase di ricezione, il giocatore che precedentemente ha eseguito il servizio, può essere schierato liberamente in qualsiasi zona di ricezione, può attaccare e murare, non esistono falli di posizione.
- Il servizio potrà essere eseguito con tecnica libera.
- Non verrà sanzionato il fallo di doppia.

9) DURATA INCONTRI:

Gli incontri verranno disputati col sistema dei 3 set obbligatori ai 15 punti (in caso di punteggio 14-14, il set si concluderà comunque ai 15 punti). Nel 3° set si effettua il cambio campo a 8 punti e dopo il cambio del campo si effettua il Time Out tecnico.

I punti verranno così attribuiti:

- 1 Punti per ogni set vinto
- Ulteriore punto per la Vittoria

10) CAMP 3:

Dovrà essere presentato il CAMP 3 debitamente compilato utilizzando la procedura on-line (un CAMP 3 per ogni gara da disputare).
Si ricorda alle Società che i CAMP 3 dovranno essere allegati ai referti e consegnati con gli stessi.

11) ALLENATORI:

Nell'ambito di ciascun concentramento, ogni società dovrà presentare un tecnico, di ogni ordine e grado, regolarmente vincolato a titolo gratuito ed inserito nel documento ufficiale CAMP3. Nel caso di più squadre della stessa società, sarà consentita la presenza a condurle a tecnici almeno ALLIEVI ALLENATORI PRATICANTI.

14) CONTROLLO DOCUMENTAZIONE:

Vale il concetto di "autocontrollo reciproco", in base al quale ciascun tecnico verificherà ed effettuerà le procedure di riconoscimento della squadra avversaria.

12) RECLAMI:

Non è ammesso alcun tipo di reclamo.

13) ARBITRI:

Si adotterà il sistema dell' "autoarbitraggio", ogni atleta a rotazione verrà designato per arbitrare le gare.

14) COMUNICAZIONE DEI RISULTATI:

La società ospitante il concentramento dovrà comunicare i risultati di tutte le gare ENTRO E NON OLTRE IL MARTEDI' SUCCESSIVO la disputa delle stesse in uno dei seguenti modi:

- via e-mail all'indirizzo bologna@federvolley.it
- via Fax al n° 051-361423
- via Telefono il lunedì al n° 051-355121 dalle 14.30 alle 17.30

E' fatto obbligo alla società ospitante far pervenire alla scrivente FIPAV Bologna i referti e i CAMP 3 delle gare da loro ospitate ENTRO 15 GIORNI dalla disputa delle stesse, pena ammenda di € 10,00.

LA COMMISSIONE ORGANIZZATIVA
GARE TERRITORIALE

Calendario campionato
Under 13 Maschile 3vs3 - Girone C

1° giornata

1896/M13C	Pallavolo Imola	-YZ Pallavolo Bononia	21/01/2018	15:30	Pal.Villag.Campo 1
1897/M13C	YZ Pallavolo Bononia	-Zinella VIP B	21/01/2018	16:00	Pal.Villag.Campo 1
1898/M13C	Savena Voyager A	-Savena Villaggio B	21/01/2018	15:30	Pal.Villag.Campo 2
1899/M13C	Savena Villaggio B	-Pallavolo Imola	21/01/2018	16:00	Pal.Villag.Campo 2
1900/M13C	Zinella VIP B	-Savena Voyager A	21/01/2018	16:30	Pal.Villag.Campo 2

2° giornata

1901/M13C	Savena Voyager A	-Pallavolo Imola	28/01/2018	15:30	Sc.Zanotti Campo 1
1902/M13C	Zinella VIP B	-Savena Villaggio B	28/01/2018	16:00	Sc.Zanotti Campo 1
1903/M13C	YZ Pallavolo Bononia	-Savena Villaggio B	28/01/2018	15:30	Sc.Zanotti Campo 2
1904/M13C	Savena Voyager A	-YZ Pallavolo Bononia	28/01/2018	16:00	Sc.Zanotti Campo 2
1905/M13C	Pallavolo Imola	-Zinella VIP B	28/01/2018	16:30	Sc.Zanotti Campo 2

Calendario campionato
Under 13 Maschile 3vs3 - Girone D

1° giornata

1906/M13D	Uisp Imola Volley	-Budrio	21/01/2018	09:30	Sc.Copernico Campo 1
1907/M13D	Budrio	-Zinella VIP C	21/01/2018	10:00	Sc.Copernico Campo 1
1908/M13D	Zinella VIP A	-Sesto Imolese	21/01/2018	09:30	Sc.Copernico Campo 2
1909/M13D	Sesto Imolese	-Uisp Imola Volley	21/01/2018	10:00	Sc.Copernico Campo 2
1910/M13D	Zinella VIP C	-Zinella VIP A	21/01/2018	10:30	Sc.Copernico Campo 2

2° giornata

1911/M13D	Zinella VIP A	-Uisp Imola Volley	28/01/2018	09:30	PalaMarani Campo 1
1912/M13D	Zinella VIP C	-Sesto Imolese	28/01/2018	10:00	PalaMarani Campo 1
1913/M13D	Budrio	-Sesto Imolese	28/01/2018	09:30	PalaMarani Campo 2
1914/M13D	Zinella VIP A	-Budrio	28/01/2018	10:00	PalaMarani Campo 2
1915/M13D	Uisp Imola Volley	-Zinella VIP C	28/01/2018	10:30	PalaMarani Campo 2

INDIRIZZI PALESTRE CAMPIONATO UNDER 13 MASCHILE 3vs3 2^ FASE

GIRONE C

1^ GIORNATA – SQUADRA OSPITANTE SAVENA VILLAGGIO B
PAL. VILLAGGIO DEL FANCIULLO - VIA BONAVENTURA CAVALIERI 3 – BOLOGNA

2^ GIORNATA – SQUADRA OSPITANTE YZ PALLAVOLO BONONIA
SC.ZANOTTI – VIA DEL GIACINTO 39 – BOLOGNA

GIRONE D

1^ GIORNATA – SQUADRA OSPITANTE ZINELLA VIP A
SC.COPERNICO – VIA GARAVAGLIA 12 – BOLOGNA

2^ GIORNATA – SQUADRA OSPITANTE BUDRIO
PALAMARANI – VIA PARTENGO 13 – BUDRIO

RESPONSABILI SOCIETA'

ZINELLA VIP A: Grazia Pier 335/7026544 info@sanlazzaropallavolo.com

ZINELLA VIP B: Grazia Pier 335/7026544 info@sanlazzaropallavolo.com

ZINELLA VIP C: Grazia Pier 335/7026544 info@sanlazzaropallavolo.com

SESTO IMOLESE: Tassoni Nicola 347/7629027 pallavolosesto@libero.it

SAVENA VOYAGER A: Nanetti Marco 331/6016189 info@savena-volley.it

SAVENA VILLAGGIO B: Nanetti Marco 331/6016189 info@savena-volley.it

BUDRIO: Giofrè Roberto 328/5746351 2paolo@tiscali.it

PALLAVOLO IMOLA: Costagliola Carla 347/5453621 solovolley@yahoo.it

YZ PALL. BONONIA: Biasco Dana 328/2643362 debiascus@hotmail.com

UISP IMOLA: Cornazzani Alessandro 348/7757343 uispimolavolley@gmail.com

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3
Kinder +SPORT

Squadra _____

ZONA 3 | ZONA 2 | ZONA 1

R2

R1

firma _____

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3
Kinder +SPORT

Squadra _____

ZONA 3 | ZONA 2 | ZONA 1

R2

R1

firma _____

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3
Kinder +SPORT

Squadra _____

ZONA 3 | ZONA 2 | ZONA 1

R2

R1

firma _____

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3
Kinder +SPORT

Squadra _____

ZONA 3 | ZONA 2 | ZONA 1

R2

R1

firma _____

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3
Kinder +SPORT

Squadra _____

ZONA 3 | ZONA 2 | ZONA 1

R2

R1

firma _____

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3
Kinder +SPORT

Squadra _____

ZONA 3 | ZONA 2 | ZONA 1

R2

R1

firma _____

CAMPIONATO SERIE Under13 3x3 GARA N° _____ DATA _____ ORA _____

LUOGO _____ CAMPO _____ 1 ☐ 2 ☐

A o B ◯ _____ SQUADRE _____ ◯ A o B

CAMPIONATO UNDER13MASCHILE 3 VS 3 Kinder + SPORT

SET 1

INIZIO :				SQ.				A (S/R)		Pt.	S/R B	SQ.				FINE :				Pt.
I		II		III		IV		V		1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15	I		II		III		IV		V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15
1 4		1 4		1 4		1 4		1 4			1 4		1 4		1 4		1 4		1 4	
2 5		2 5		2 5		2 5		2 5		T.O.	2 5		2 5		2 5		2 5		2 5	T.O.
3 6		3 6		3 6		3 6		3 6		:	3 6		3 6		3 6		3 6		3 6	:

SET 2

INIZIO :				SQ.				B (S/R)		Pt.	S/R A	SQ.				FINE :				Pt.
I		II		III		IV		V		1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15	I		II		III		IV		V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15
1 4		1 4		1 4		1 4		1 4			1 4		1 4		1 4		1 4		1 4	
2 5		2 5		2 5		2 5		2 5		T.O.	2 5		2 5		2 5		2 5		2 5	T.O.
3 6		3 6		3 6		3 6		3 6		:	3 6		3 6		3 6		3 6		3 6	:

SET 3

INIZIO :				SQ.				◯ (S/R)		Pt.	S/R ◯	SQ.				FINE :				Pt.
I		II		III		IV		V		1 6 2 7 3 8 4 5	I		II		III		IV		V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15
1 4		1 4		1 4		1 4		1 4			1 4		1 4		1 4		1 4		1 4	
2 5		2 5		2 5		2 5		2 5		T.O.	2 5		2 5		2 5		2 5		2 5	T.O.
3 6		3 6		3 6		3 6		3 6		:	3 6		3 6		3 6		3 6		3 6	:

CAMBIO CAMPO

◯ SQ.						PUNTI AL CAMBIO ◯		Pt.
I		II		III		IV		V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15
1 4		1 4		1 4		1 4		1 4	
2 5		2 5		2 5		2 5		2 5	T.O.
3 6		3 6		3 6		3 6		3 6	:

RISULTATO FINALE

SQUADRA (A) (B) SQUADRA

V	P Punti	SET minuti	P Punti	V
		1 ( )		
		2 ( )		
		3 ( )		
		Durata gara . . . min		
Ora inizio gara . . h . . min		Ora fine gara . . h . . min	Durata Tot. gara . . h . . min	

VINCE :

◯ A o B SQUADRE ◯ A o B

N°	Cognome e Nome	N°	Cognome e Nome

RESPONSABILE DELLA SQUADRA

OSSERVAZIONI

APPROVAZIONE

Arbitri	Cognome e Nome	Firma
1°		
Seg.		

CAMPIONATO
UNDER13MASCHILE
3 VS 3

GUIDA
al
REFERTO DI GARA

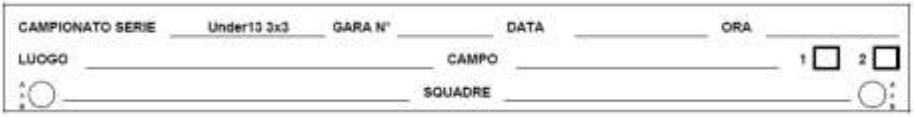
ad uso del segnapunti

1 Prima della Gara

1.1 Intestazione del referto

In questa sezione vanno riportati i dati desunti dal calendario ufficiale.

È fondamentale riportare in ogni caso il numero della gara.



L'orario di inizio da riportare in questo riquadro è quello previsto dal calendario.

Le squadre vanno indicate sempre nell'ordine riportato sul calendario: ciò significa che quella a sinistra sarà la squadra di casa e quella a destra la squadra ospite.

Alla voce **CAMPO,** nel caso della compresenza di più campi all'interno della stessa palestra sarà necessario barrare la relativa casella o inserire all'interno di una di esse il numero assegnato.

I cerchi accanto ai nomi delle squadre vanno lasciati in bianco, perché saranno riempiti solo dopo il sorteggio (§ 3.1).

1.2 Composizione delle squadre

Gli elenchi dei partecipanti alla gara (redatti sul modello **CAMP3**) vanno trascritti secondo lo stesso ordine utilizzato nell'intestazione del referto: nella colonna di sinistra la squadra di casa, in quella di destra la squadra ospite.

È previsto che per ogni giocatore venga riportato il numero di maglia, **cerchiando quello del capitano (*)**, il cognome e il nome, Se lo spazio non fosse sufficiente, è possibile indicare solo l'iniziale del nome (facendo attenzione alle omonimie).

(*) - Nell'elenco dei partecipanti, invece, il capitano della squadra è individuato dalla sigla "K".

I nominativi dei responsabili della squadra deve essere riportato nell'apposita riga predisposta in fondo all'elenco.

Le squadre devono essere composte da un minimo di 4 giocatori ad un massimo di 5 giocatori, tutti coinvolti nel gioco con il sistema del cambio ad ogni rotazione del servizio (3 in campo con rotazione obbligatoria al servizio)

Non possono partecipare alle gare squadre composte da soli 3 atleti.

Pertanto nel caso una squadra, a seguito di infortunio, resti con soli 3 atleti, la gara non potrà continuare e la squadra in difetto sarà dichiarata incompleta e il set in corso e gli eventuali set successivi saranno omologati a favore dell'altra squadra; ovviamente la squadra dichiarata incompleta manterrà comunque eventuali set e punti acquisiti sino a quel momento.

Esempio: gara A contro B; sul punteggio di 2 set a 0 (15-10 15-11) e 8 a 7 nel terzo set, la squadra A resta incompleta; a quel punto la gara viene interrotta e viene omologata con il risultato di 2 a 1 a favore della squadra A con i parziali di 15-10 15-11 8-15) e in classifica la squadra A prende 3 punti (2 set vinti+la vittoria) e la squadra B prende 1 punto (set vinto).

1.3 Composizione del collegio arbitrale

Come per le squadre, anche per i componenti del collegio arbitrale (arbitro e segnapunti) vanno riportati cognome e nome.

APPROVAZIONE		
Arbitri	Cognome e Nome	Firma
1°		
Seg.		

2 Inizio della gara

2.1 Sorteggio

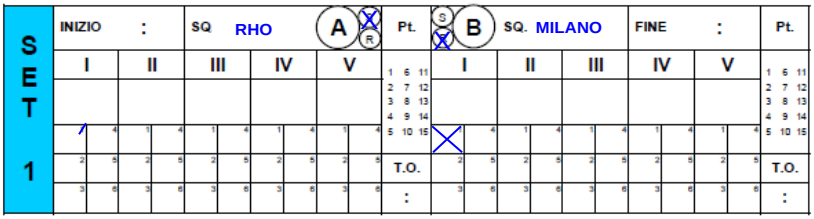
Dopo il sorteggio, il segnapunti può determinare quali lettere assegnare alle squadre: "A" sarà la squadra che disputerà il 1° set alla sua sinistra, "B" quella alla sua destra.

Tali informazioni andranno riportate sia nel riquadro SQUADRE sia nell'intestazione del referto.

2.2 Preparazione del riquadro del 1° set

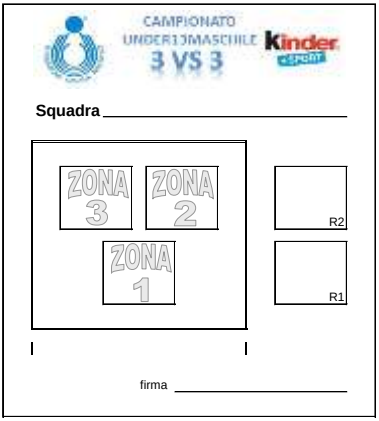
Con le informazioni derivate dal sorteggio, il segnapunti comincerà la compilazione del riquadro del 1° set, riportandovi i nomi delle squadre e segnalando a chi spetta l'esecuzione del primo servizio.

Per far questo, barrerà con una "X" la lettera cerchiata **S** accanto al nome della squadra al servizio e la lettera cerchiata **R** accanto al nome della squadra in ricezione.



Subito dopo farà una spunta sul numero **1** del primo turno di servizio nella colonna **I** della squadra al servizio, per identificare quale giocatore lo eseguirà, mentre annullerà con una "X" la corrispondente casella della squadra in ricezione, per indicare che questa, al primo cambio di servizio, dovrà effettuare una rotazione.

2.3 Trascrizione delle formazioni iniziali



Il tagliando della formazione che è stato consegnato all'arbitro prima dell'inizio della gara
contiene:

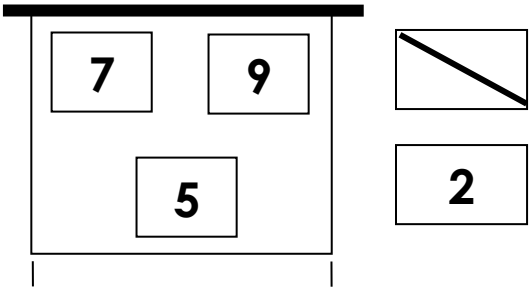
1. il nome della squadra;
2. il numero del set;
3. i turni di servizio;
4. la firma del responsabile della squadra

Il segnapunti, **procede alla trascrizione**, partendo dal giocatore in zona "1" e procedendo in senso antiorario passando (se presenti) da R1 e R2 per poi continuare con il giocatore in zona "2" e "3".

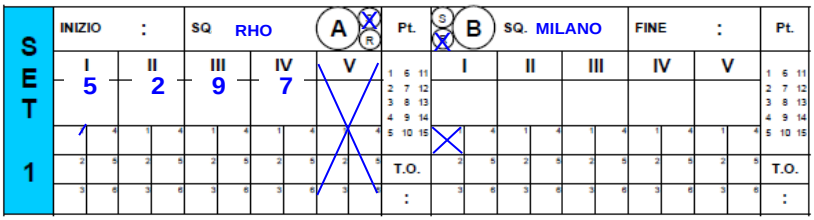
ESEMPI DI FORMAZIONE

SQUADRA CON 4 GIOCATORI

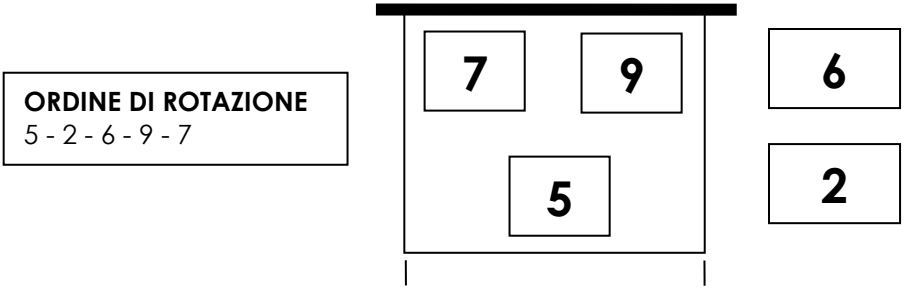
ORDINE DI ROTAZIONE
5 - 2 - 9 - 7



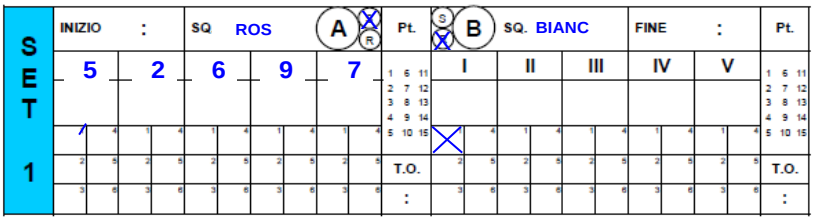
Il segnapunti, **procede alla trascrizione**, partendo dal giocatore in zona "1" e procedendo in senso antiorario passando da R1 per poi continuare con il giocatore in zona "2" e "3" e barrando la colonna rimanente.



SQUADRA CON 5 GIOCATORI



Il segnapunti, **procede alla trascrizione**, partendo dal giocatore in zona "1" e procedendo in senso antiorario passando da R1 e R2 per poi continuare con il giocatore in zona "2" e "3".



3 Durante il gioco

All'inizio di ciascun set, il segnapunti registra l'orario di inizio effettivo del set nel campo **INIZIO**.

Dopo l'ingresso in campo delle squadre e il controllo della formazione da parte del segnapunti, che lo comunica all'arbitro alzando le due braccia, il gioco può iniziare.

3.1 Prima del servizio

Prima di ciascun servizio, il segnapunti controlla che il numero dell'atleta che lo esegue corrisponda a quello del giocatore la cui casella nei turni di servizio risulta spuntata e senza alcun punteggio parziale all'interno. Se il referto viene compilato correttamente, non vi sarà mai più di una casella con entrambe queste caratteristiche (in gergo, viene detta "casella aperta").

In caso contrario, **dopo l'esecuzione del servizio** alza un braccio e attira l'attenzione dell'arbitro affinché sanzioni il fallo di rotazione.

3.2 Al termine della azione di gioco

Alla fine di ogni azione di gioco, il segnapunti deve, **prima di ogni altra operazione**, **attribuire il punto** alla squadra indicata dall'arbitro (a meno che l'esito dell'azione non

sia stato un *doppio fallo*), spuntando progressivamente quelli predisposti nella colonna **PUNTI**.

Se la squadra che ha vinto lo scambio era al servizio, il segnapunti non deve compiere altre operazioni.

Viceversa, se vince la squadra che era in ricezione, deve completare il cambio di servizio, trascrivendo il totale dei punti acquisiti dalla squadra del battitore nella casella del suo turno di servizio (in gergo, si "chiude" la casella) e andando a spuntare il turno di servizio del giocatore dell'altra squadra che ora si appresta a servire.

3.3 Richieste di tempo di riposo

Quando una delle squadre richiede il tempo di riposo (30"), il segnapunti registra il punteggio al momento della richiesta nelle apposite caselle sotto alla colonna **PUNTI**, indicando a sinistra i punti della squadra richiedente e a destra quelli della squadra avversaria.

Si rammenta che per ogni set è inoltre previsto obbligatoriamente il tempo tecnico di riposo (da 60 secondi) al raggiungimento degli 8 punti da parte di una delle sue squadre, ad eccezione dell'eventuale set di spareggio.

3.4 Richieste di giocatore al servizio

In qualunque momento della gara, il segnapunti deve essere in grado di fornire l'ordine di rotazione per ciascuna delle due squadre.

Sul referto, il giocatore in zona "1" è l'ultimo, da sinistra, il cui turno di servizio è spuntato: per la squadra al servizio tale casella è "aperta" (spuntata e vuota), per quella in ricezione è "chiusa" (spuntata e piena).

3.5 Termine del set

Quando l'arbitro fischia la conclusione dell'ultima azione, il segnapunti segnala la fine del set **incrociando davanti a sé le braccia all'altezza dei polsi**, quindi registra l'orario nella casella **FINE**.

Fatto questo, provvede a sottolineare l'ultimo punto di ciascuna squadra nella colonna **PUNTI** e ad annullare, con una barra verticale, tutti quelli non utilizzati.

Infine, cerchia il punteggio dell'ultimo turno di servizio di ciascuna squadra.

Nel caso l'ultimo punto sia stato conquistato dalla squadra in ricezione in quel momento, il punteggio finale deve essere trascritto nel turno di servizio successivo, **senza spuntare la casella**.

3.6 Set decisivo

Per il *terzo e decisivo set* il riquadro da usare sul referto è quello del 3° set in cui è previsto il cambio dei campi

Al raggiungimento dell'8° punto il segna- punti segnala all'arbitro il cambio dei campi semplicemente **indicando con le dita il punteggio** della squadra in vantaggio.

Successivamente, mentre le squadre procedono al cambio, indica nello spazio **PUNTI AL CAMBIO** i punti ottenuti fino a quel momento dalla squadra che passa dalla sua sinistra alla sua destra, perché **solo i punti ottenuti successivamente dovranno essere barrati nel nuovo riquadro**.

Per finire, egli deve ricopiare dal primo al terzo settore la formazione iniziale, le sostituzioni e i tempi di riposo, per evitare errori nel prosieguo del set, come ad esempio la concessione di un terzo tempo.

4 Al termine della gara

4.1 Risultato finale

Nel riquadro **RISULTATO FINALE** si devono riportare i dati già presenti nei riquadri dei set disputati e calcolare alcune somme.

Nelle righe corrispondenti ai set disputati vanno indicati, per ciascuna squadra, i set vinti (colonna **V**) e i punti fatti (colonna **P**), utilizzando solo numeri, incluso lo "0" se necessario, nonché la durata in minuti del set.

Le righe dei set non disputati vanno lasciate in bianco, mentre nella sesta si calcolano i totali di ciascuna colonna.

Riguardo alla durata della gara, da riportare nella riga sotto ai totali, è opportuno ricordare che la differenza tra **Durata incontro** e **Durata totale incontro** è data dalla somma delle durate degli intervalli tra i set (3' ciascuno) e delle eventuali interruzioni eccezionali del gioco.

Infine, nel caso l'incontro si disputi al meglio dei tre set, nella riga **VINCE** viene riportato il risultato finale.

4.2 Approvazione finale

Il referto viene definitivamente chiuso con l'apposizione delle firme del collegio arbitrale: prima il segnapunti, poi l'arbitro.

5 Riquadro delle osservazioni

Il riquadro **OSSERVAZIONI** è riservato alla registrazione di quegli eventi, più o meno eccezionali, che si possono verificare durante una gara e che non trovano spazio negli altri riquadri del referto.

Come per tutte le altre annotazioni, qualora sia richiesto il punteggio e sia citata una sola squadra, si segue la regola generale per cui il primo punteggio è il suo e il secondo è quello della squadra avversaria; negli altri casi il punteggio si indica nell'ordine squadra "A" - squadra "B".

Riportiamo di seguito alcuni casi d'uso frequente:

5.1 Infortunio

Gli incidenti di gioco agli atleti vanno riportati a referto indipendentemente dal fatto che l'infortunato sia sostituito, con uno dei due fuori gioco in quel momento, o non sia

sostituito affatto.

Dovranno essere riportati set, punteggio e orario dell'infortunio, nonché una breve descrizione dello stesso.

Quest'ultima, nel caso in cui non si abbiano specifiche competenze mediche, deve essere limitata all'individuazione dell'arto o dell'articolazione danneggiati.

OSSERVAZIONI	1° set 4-7 ore 20.40 n° 3 sq. B INF. (caviglia destra)
2° set 11-9 ore 21.13 n° 15 sq. A INF. (sopracciglio sinistro)	

5.2 Assenti

Quando uno o più componenti di una squadra non si presentano alla gara, pur essendo stato riportato a referto, bisognerà riportare l'assenza a referto al termine della gara.

OSSERVAZIONI	Assente gioc. n° 13 sq. A
Assenti: n° 11 – 15 sq. B	

6 Provvedimenti disciplinari

Gli eventuali provvedimenti disciplinari comminati dall'arbitro (penalizzazione, espulsione, squalifiche) vanno trascritti nello spazio **OSSERVAZIONI,** riportandovi il numero dell'atleta sanzionato, il set ed il punteggio di quel momento, nonché il tipo di sanzione. Nel caso di **espulsione** e di **squalifica,** nel riquadro del set interessato va barrata la colonna corrispondente all'atleta sanzionato e nel prosieguo del set, per l'ordine di servizio, va saltata quella stessa colonna. Nel caso **squalifica,** nell'eventuale set successivo sarà barrata l'ultima colonna del riquadro, allo stesso modo in cui la squadra si presenta con meno di 5 atleti. E' evidente che se una squadra resta con 2 soli atleti, deve essere dichiarata **incompleta e non può proseguire il set (espulsione) o la gara (squalifica).**