



Comitato Fipav Bologna

**F.I.P.A.V.**  
**Comitato Provinciale Bologna**  
**Settore Attività Promozionale**  
**via di Corticella 180/4 - 40128 Bologna**  
**Tel. 051 355121 - Fax 051 361423**  
[www.bologna.federvolley.it](http://www.bologna.federvolley.it)

e-mail: giovanile.bologna@federvolley.it

**Comunicato. n° 11 S.A.P.**  
**del 16.11.2015**

Prot. n° 179/1617

Alle Associazioni Sportive  
loro indirizzi

**Oggetto: CALENDRIO TROFEO BENUZZI MASCHILE 3vs3 2016-2017**

**1) SQUADRE PARTECIPANTI:**

Le 10 squadre sono suddivise in 3 gironi:

**GIRONE A**

- 1 - Budrio Bianca
- 2 - Progresso Pianura
- 3 - Savena Bianco
- 4 - Yz Volley B

**GIRONE B**

- 1- Savena Blu
- 2- Solovolley imola
- 3- Zinella Vip B

**GIRONE C**

- 1 - Budrio Rossa
- 2 - Zinella Vip B
- 3 - Yz Bolley A

**2) FORMULA:**

**PRIMA GIORNATA:**

Tre Gironi con gare di solo andata

**SECONDA GIORNATA** le squadre verranno così incrociate:

- Girone D: 1^ Girone A, 2^ Girone B, 3^ Girone C
- Girone E: 1^ Girone B, 2^ Girone C, 3^ Girone A, 4^ Girone A
- Girone F: 1^ Girone C, 2^ Girone A, 3^ Girone B

**TERZA GIORNATA GIORNATA:**

- Girone G: 1^ Girone D, 2^ Girone E, 3^ Girone F
- Girone H: 1^ Girone E, 2^ Girone F, 3^ Girone D
- Girone I: 1^ Girone F, 2^ Girone D, 3^ Girone E, 4^ Girone E

**FINALI:**

- Finali 1°-4° Posto: 1^ Classificata Gironi G,H,I, Migliore 2^ Classificata
- Finali 5°-7° Posto: 2^ Classificata Gironi G,H,I, Migliore 3^ Classificata
- Finali 8°-10° Posto: 3^ Peggiori Classificate Classificata Gironi G,H,I, 4 Classificata Girone I

Fin da ora si accoglie la candidatura per lo svolgimento delle Finali, auspicando di poterle giocare in contemporanea nello stesso impianto

### 3) GIORNATE DI GARA:

- 1^ Giornata: 27 Novembre 2016
- 2^ Giornata: 11 Dicembre 2016
- 3^ Giornata: 08 Gennaio 2017
- Finali: 15 Gennaio 2017

### 4) SQUADRE:

Le squadre saranno composte da minimo 4 a un massimo di 5 giocatori, tutti coinvolti nel gioco con il sistema del cambio ad ogni rotazione del servizio (3 in campo, con ROTAZIONE OBBLIGATORIA al servizio)

#### **NON possono partecipare alla gara squadre composte da soli 3 atleti.**

Nel caso una squadra, a seguito di infortunio, resti con soli 3 atleti, la squadra non potrà continuare e la squadra in difetto sarà dichiarata incompleta, pertanto perdente con il peggior punteggio dal momento in cui viene sospesa la gara, mantenendo set e punti conquistati fino a quel momento.

### 5) LIMITI DI ETA':

Atleti nati negli anni 2004 - 2006 - 2006.

### 6) TESSERAMENTO E RICONOSCIMENTO ATLETI:

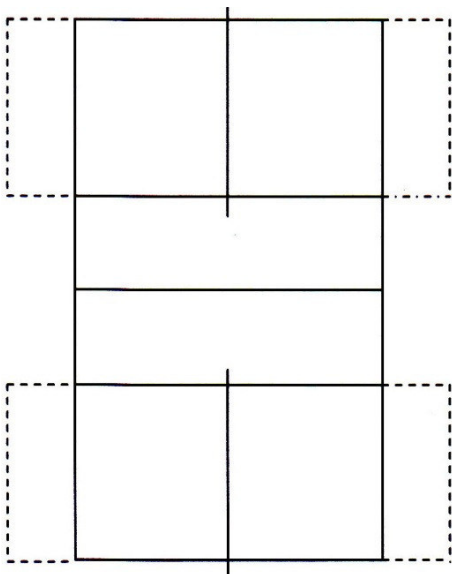
Tutti gli atleti dovranno essere regolarmente tesserati per la stagione 2016-17 e muniti di documento di riconoscimento; vale il concetto di "autocontrollo reciproco", in base a cui ciascun tecnico verificherà ed effettuerà le procedure di riconoscimento della squadra avversaria. Il documento ufficiale sarà il CAMP 3 che andrà regolarmente compilato.

### 7) ARBITRI:

Si adotterà il sistema dell' "autoarbitraggio", ogni atleta a rotazione verrà designato per arbitrare le gare, o le gare potranno essere disputate anche senza arbitraggio esterno.

### 8) STRUTTURA DEL CAMPO DI GIOCO:

- dimensioni del campo: 6 x 6
- altezza della rete: mt.2,05
- pallone da gioco: versione "SCHOOL"
- struttura (consigliabile) dei campi:



## 10) NORME TECNICHE:

- \* Rotazione Obbligatoria, cambio di battuta con il giocatore che in quel momento è Fuori, se sono due si alterneranno obbligatoriamente;
- \* Il giocatore che ha eseguito il servizio, nella stessa azione, può attaccare ma non può andare a murare; nell'azione successiva in fase di ricezione, il giocatore che precedentemente ha eseguito il servizio, può essere schierato liberamente in qualsiasi zona di ricezione, può attaccare e murare, non esistono falli di posizione;
- \* Il servizio può essere eseguito con tecnica libera;
- \* Non verrà sanzionato il fallo di doppia;
- \* Il campo è suddiviso in tre zone;
- \* Time Out tecnico a 8 punti;
- \* **Si giocheranno 3 set obbligatori a 15 punti, nel caso di punteggio 14 a 14 il set si concluderà a 15 punti;**
- \* Verrà assegnato 1 punto per ogni set vinto e un ulteriore punto per la vittoria (si potranno conquistare max 4 punti a gara)
- \* **NON SONO AMMESSI RECLAMI:**

## 11) REFERTI DI GARA E SERVIZIO RISULTATI:

La società ospitante il concentramento dovrà comunicare i risultati di tutte le gare ENTRO E NON OLTRE IL MARTEDI' SUCCESSIVO la disputa delle stesse in uno dei seguenti modi:

- 1- via e-mail all'indirizzo [giovanile.bologna@federvolley.it](mailto:giovanile.bologna@federvolley.it)
- 2- via Fax al n° 051-370745
- 3- via Telefono al n° 051-355121 dalle 14.30 alle 18.00 dal Lun. al Ven.

Si raccomanda, a tutte le società, la massima PUNTUALITA' nel rispetto dei termini per poter stilare il prima possibile il calendario della giornata successiva.

Viene inviata copia del referto da utilizzare, lo stesso lo potete trovare al link sottostante a fondo pagina, insieme al foglio formazioni e alla "Guida alla compilazione del Referto":

<http://guidapratica.federvolley.it/campionati/modello-referto-under-13-3vs3/view>

<http://guidapratica.federvolley.it/campionati/guida-alla-compilazione-del-referto-di-gara-cartaceo/view>

<http://guidapratica.federvolley.it/campionati/guida-referto-under-13-m-3vs3/view>

<http://guidapratica.federvolley.it/campionati/foglio-formazioni-under-13-m-3vs3/view>

FIPAV Bologna  
Settore Attività Promozionale



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE **Kinder**  
3 VS 3 +SPORT

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA 3	ZONA 2	<input type="text"/>
ZONA 1		<input type="text"/>

firma \_\_\_\_\_



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE **Kinder**  
3 VS 3 +SPORT

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA 3	ZONA 2	<input type="text"/>
ZONA 1		<input type="text"/>

firma \_\_\_\_\_



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE **Kinder**  
3 VS 3 +SPORT

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA 3	ZONA 2	<input type="text"/>
ZONA 1		<input type="text"/>

firma \_\_\_\_\_



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE **Kinder**  
3 VS 3 +SPORT

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA 3	ZONA 2	<input type="text"/>
ZONA 1		<input type="text"/>

firma \_\_\_\_\_



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE **Kinder**  
3 VS 3 +SPORT

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA 3	ZONA 2	<input type="text"/>
ZONA 1		<input type="text"/>

firma \_\_\_\_\_



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE **Kinder**  
3 VS 3 +SPORT

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA 3	ZONA 2	<input type="text"/>
ZONA 1		<input type="text"/>

firma \_\_\_\_\_



CAMPIONATO  
UNDER13MASCHILE  
3 VS 3





GUIDA  
al  
REFERTO DI GARA  
ad uso del segnapunti

# 1 Prima della Gara

## 1.1 Intestazione del referto

In questa sezione vanno riportati i dati desunti dal calendario ufficiale.

È fondamentale riportare in ogni caso il numero della gara.

CAMPIONATO SERIE	Under13 3x3	GARA N°	DATA	ORA
LUOGO	CAMPO		1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
	SQUADRE			

L'orario di inizio da riportare in questo riquadro è quello previsto dal calendario.

Le squadre vanno indicate sempre nell'ordine riportato sul calendario: ciò significa che quella a sinistra sarà la squadra di casa e quella a destra la squadra ospite.

Alla voce **CAMPO**, nel caso della compresenza di più campi all'interno della stessa palestra sarà necessario barrare la relativa casella o inserire all'interno di una di esse il numero assegnato.

I cerchi accanto ai nomi delle squadre vanno lasciati in bianco, perché saranno riempiti solo dopo il sorteggio (§ 3.1).

## 2.2 Composizione delle squadre

SQUADRE			
N°	Cognome e Nome	N°	Cognome e Nome
RESPONSABILE DELLA SQUADRA			

Gli elenchi dei partecipanti alla gara (redatti sul modello **CAMP3**) vanno trascritti secondo lo stesso ordine utilizzato nell'intestazione del referto: nella colonna di sinistra la squadra di casa, in quella di destra la squadra ospite.

È previsto che per ogni giocatore venga riportato il numero di maglia,

**cerchiando quello del capitano**<sup>1</sup>, il cognome e il nome. Se lo spazio non fosse sufficiente, è possibile indicare solo l'iniziale del nome (facendo attenzione alle omonimie).

I nominativi dei responsabili della squadra deve essere riportato nell'apposita riga predisposta in fondo all'elenco.

<sup>1</sup> Nell'elenco dei partecipanti, invece, il capitano della squadra è individuato dalla sigla "K".

## 1.3 Composizione del collegio arbitrale

Come per le squadre, anche per i componenti del collegio arbitrale (arbitro e segnapunti) vanno riportati cognome e nome.

APPROVAZIONE		
Arbitri	Cognome e Nome	Firma
1°		
Seg.		

## 2 Inizio della gara

### 2.1 Sorteggio

Dopo il sorteggio, il segnapunti può determinare quali lettere assegnare alle squadre: "A" sarà la squadra che disputerà il 1° set alla sua sinistra, "B" quella alla sua destra.

Tali informazioni andranno riportate sia nel riquadro SQUADRE sia nell'intestazione del referto.

### 2.2 Preparazione del riquadro del 1° set


Con le informazioni derivate dal sorteggio, il segnapunti comincerà la compilazione del riquadro del 1° set, riportandovi i nomi delle squadre e segnalando a chi spetta l'esecuzione del primo servizio.

Per far questo, barrerà con una "X" la lettera cerchiata **S** accanto al nome della squadra al servizio e la lettera cerchiata **R** accanto al nome della squadra in ricezione.

<b>S E T  1</b>	INIZIO :	SQ. <b>RHO</b>					(A) (R)	Pt.	(S) (B)	SQ. <b>MILANO</b>					FINE :	Pt.
	I	II	III	IV	V	1 6 11	I	II	III	IV	V	1 6 11				
						2 7 12						2 7 12				
						3 8 13						3 8 13				
						4 9 14						4 9 14				
					5 10 15						5 10 15					
						T.O.					T.O.					
						:					:					

Subito dopo farà una spunta sul numero **1** del primo turno di servizio nella colonna **I** della squadra al servizio, per identificare quale giocatore lo eseguirà, mentre annullerà con una "X" la corrispondente casella della squadra in ricezione, per indicare che questa, al primo cambio di servizio, dovrà effettuare una rotazione.

## 2.3 Trascrizione delle formazioni iniziali


  
 CAMPIONATO UNDER13 MASCHILE **3 VS 3**

Squadra \_\_\_\_\_

ZONA  
3

ZONA  
2

ZONA  
1

R2

R1

firma \_\_\_\_\_

Il tagliando della formazione che è stato consegnato all'arbitro prima dell'inizio della gara

contiene:

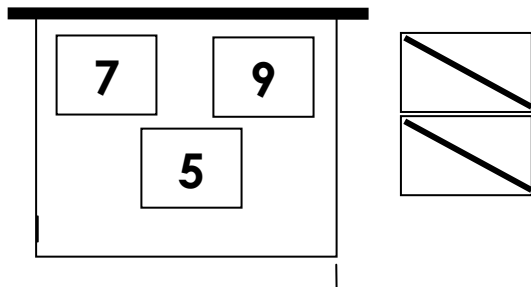
1. il nome della squadra;
2. il numero del set;
3. i turni di servizio;
4. la firma del responsabile della squadra

Il segnapunti, **procede alla trascrizione**, partendo dal giocatore in zona "1" e procedendo in senso antiorario passando (se presenti) da R1 e R2 per poi continuare con il giocatore in zona "2" e "3".

### ESEMPI DI FORMAZIONE

#### SQUADRA CON 3 GIOCATORI

**ORDINE DI ROTAZIONE**  
5 - 9 - 7



Il segnapunti, **procede alla trascrizione**, partendo dal giocatore in zona "1" e procedendo in senso antiorario passando al giocatore in zona "2" e "3" e barrando le colonne rimanenti.

S E T  1	INIZIO :		SQ. <span style="color: blue;">RHO</span>	A	R	PL.	B	SQ. <span style="color: blue;">MILANO</span>	FINE :		PL.
	I	II	III	IV	V	I	II	III	IV	V	
	5	9	7	X	X						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	T.O.
	7	8	9	10	11	12	13	14	15	T.O.	T.O.
	8	9	10	11	12	13	14	15	T.O.	T.O.	T.O.
	9	10	11	12	13	14	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	10	11	12	13	14	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	11	12	13	14	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	12	13	14	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	13	14	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	14	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	15	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.
	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.	T.O.





## 3 Durante il gioco

All'inizio di ciascun set, il segnapunti registra l'orario di inizio effettivo del set nel campo **INIZIO**.

Dopo l'ingresso in campo delle squadre e il controllo della formazione da parte del segnapunti, che lo comunica all'arbitro alzando le due braccia, il gioco può iniziare.

### 3.1 Prima del servizio

Prima di ciascun servizio, il segnapunti controlla che il numero dell'atleta che lo esegue corrisponda a quello del giocatore la cui casella nei turni di servizio risulta spuntata e senza alcun punteggio parziale all'interno. Se il referto viene compilato correttamente, non vi sarà mai più di una casella con entrambe queste caratteristiche (in gergo, viene detta "casella aperta").

In caso contrario, **dopo l'esecuzione del servizio** alza un braccio e attira l'attenzione dell'arbitro affinché sanzioni il fallo di rotazione.

### 3.2 Al termine della azione di gioco

Alla fine di ogni azione di gioco, il segnapunti deve, **prima di ogni altra operazione, attribuire il punto** alla squadra indicata dall'arbitro (a meno che l'esito dell'azione non sia stato un *doppio fallo*), spuntando progressivamente quelli predisposti nella colonna **PUNTI**.

Se la squadra che ha vinto lo scambio era al servizio, il segnapunti non deve compiere altre operazioni.

Viceversa, se vince la squadra che era in ricezione, deve completare il cambio di servizio, trascrivendo il totale dei punti acquisiti dalla squadra del battitore nella casella del suo turno di servizio (in gergo, si "chiude" la casella) e andando a spuntare il turno di servizio del giocatore dell'altra squadra che ora si appresta a servire.

### 3.3 Richieste di tempo di riposo

Quando una delle squadre richiede il tempo di riposo (30"), il segnapunti registra il punteggio al momento della richiesta nelle apposite caselle sotto alla colonna **PUNTI**, indicando a sinistra i punti della squadra richiedente e a destra quelli della squadra avversaria.

Si rammenta che per ogni set è inoltre previsto obbligatoriamente il tempo tecnico di riposo (da 60 secondi) al raggiungimento degli 8 punti da parte di una delle sue squadre, ad eccezione dell'eventuale set di spareggio.

### 3.4 Richieste di giocatore al servizio

In qualunque momento della gara, il segnapunti deve essere in grado di fornire l'ordine di rotazione per ciascuna delle due squadre.

Sul referto, il giocatore in zona "1" è l'ultimo, da sinistra, il cui turno di servizio è spuntato: per la squadra al servizio tale casella è "aperta" (spuntata e vuota), per quella in ricezione è "chiusa" (spuntata e piena).

## 3.5 Termine del set

Quando l'arbitro fischia la conclusione dell'ultima azione, il segnapunti segnala la fine del set **incrociando davanti a sé le braccia all'altezza dei polsi**, quindi registra l'orario nella casella **FINE**.

Fatto questo, provvede a sottolineare l'ultimo punto di ciascuna squadra nella colonna **PUNTI** e ad annullare, con una barra verticale, tutti quelli non utilizzati.

Infine, cerchia il punteggio dell'ultimo turno di servizio di ciascuna squadra.

Nel caso l'ultimo punto sia stato conquistato dalla squadra in ricezione in quel momento, il punteggio finale deve essere trascritto nel turno di servizio successivo, **senza spuntare la casella**.

## 3.6 Set decisivo

Per il *terzo e decisivo set* il riquadro da usare sul referto è quello del 3° set in cui è previsto il cambio dei campi

Al raggiungimento dell'8° punto il segna- punti segnala all'arbitro il cambio dei campi semplicemente **indicando con le dita il punteggio** della squadra in vantaggio.

Successivamente, mentre le squadre procedono al cambio, indica nello spazio **PUNTI AL CAMBIO** i punti ottenuti fino a quel momento dalla squadra che passa dalla sua sinistra alla sua destra, perché **solo i punti ottenuti successivamente dovranno essere barrati nel nuovo riquadro**.

Per finire, egli deve ricopiare dal primo al terzo settore la formazione iniziale, le sostituzioni e i tempi di riposo, per evitare errori nel prosieguo del set, come ad esempio la concessione di un terzo tempo.

# 4 Al termine della gara

## 4.1 Risultato finale

Nel riquadro **RISULTATO FINALE** si devono riportare i dati già presenti nei riquadri dei set disputati e calcolare alcune somme.

Nelle righe corrispondenti ai set disputati vanno indicati, per ciascuna squadra, i set vinti (colonna **V**) e i punti fatti (colonna **P**), utilizzando solo numeri, incluso lo "0" se necessario, nonché la durata in minuti del set.

Le righe dei set non disputati vanno lasciate in bianco, mentre nella sesta si calcolano i totali di ciascuna colonna.

Riguardo alla durata della gara, da riportare nella riga sotto ai totali, è opportuno ricordare che la differenza tra **Durata incontro** e **Durata totale incontro** è data dalla somma delle durate degli intervalli tra i set (3' ciascuno) e delle eventuali interruzioni eccezionali del gioco.

Infine, nel caso l'incontro si disputi al meglio dei tre set, nella riga **VINCE** viene riportato il risultato finale.

## 4.2 Approvazione finale

Il referto viene definitivamente chiuso con l'apposizione delle firme del collegio arbitrale: prima il segnapunti, poi l'arbitro.

## 5 Riquadro delle osservazioni

Il riquadro **OSSERVAZIONI** è riservato alla registrazione di quegli eventi, più o meno eccezionali, che si possono verificare durante una gara e che non trovano spazio negli altri riquadri del referto.

Come per tutte le altre annotazioni, qualora sia richiesto il punteggio e sia citata una sola squadra, si segue la regola generale per cui il primo punteggio è il suo e il secondo è quello della squadra avversaria; negli altri casi il punteggio si indica nell'ordine squadra "A" - squadra "B".

Riportiamo di seguito alcuni casi d'uso frequente:

### 5.1 Infortunio

Gli incidenti di gioco agli atleti vanno riportati a referto indipendentemente dal fatto che l'infortunato sia sostituito, con uno dei due fuori gioco in quel momento, o non sia sostituito affatto.

Dovranno essere riportati set, punteggio e orario dell'infortunio, nonché una breve descrizione dello stesso.

Quest'ultima, nel caso in cui non si abbiano specifiche competenze mediche, deve essere limitata all'individuazione dell'arto o dell'articolazione danneggiati.

<b>OSSERVAZIONI</b>	1° set 4-7 ore 20.40 n° 3 sq. B INF. (caviglia destra)
	2° set 11-9 ore 21.13 n° 15 sq. A INF. (sopracciglio sinistro)

### 5.2 Assenti

Quando uno o più componenti di una squadra non si presentano alla gara, pur essendo stato riportato a referto, bisognerà riportare l'assenza a referto al termine della gara.

<b>OSSERVAZIONI</b>	Assente gioc. n° 13 sq. A
	Assenti: n° 11 – 15 sq. B

## 6 Provvedimenti disciplinari

Gli eventuali provvedimenti disciplinari comminati dall'arbitro (penalizzazione, espulsione, squalifiche) vanno trascritti nello spazio **OSSERVAZIONI**, riportandovi il numero dell'atleta sanzionato, il set ed il punteggio di quel momento, nonché il tipo di sanzione. Nel caso di **espulsione** e di **squalifica**, nel riquadro del set interessato va barrata la colonna corrispondente all'atleta sanzionato e nel prosieguo del set, per l'ordine di servizio, va saltata quella stessa colonna. Nel caso **squalifica**, nell'eventuale set successivo sarà barrata l'ultima colonna del riquadro, allo stesso modo in cui la squadra si presenta con meno di 5 atleti. E' evidente che se una squadra resta con 2 soli atleti, deve essere dichiarata **incompleta e non può proseguire il set (espulsione) o la gara (squalifica)**.

CAMPIONATO SERIE Under13 3x3 GARA N° \_\_\_\_\_ DATA \_\_\_\_\_ ORA \_\_\_\_\_

LUOGO \_\_\_\_\_ CAMPO \_\_\_\_\_ 1  2

A  B  SQUADRE \_\_\_\_\_ A  B



CAMPIONATO UNDER13 MASCHILE **Kinder** 3 VS 3 +SPORT

<b>SET 1</b>	INIZIO :		SQ. <b>A</b> <input type="radio"/> <input type="radio"/>					Pt.	SQ. <b>B</b> <input type="radio"/> <input type="radio"/>					FINE :		Pt.
	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15				
	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	T.O.			
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	T.O.			
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	:			

<b>SET 2</b>	INIZIO :		SQ. <b>B</b> <input type="radio"/> <input type="radio"/>					Pt.	SQ. <b>A</b> <input type="radio"/> <input type="radio"/>					FINE :		Pt.
	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15				
	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	T.O.			
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	T.O.			
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	:			

<b>SET 3</b>	INIZIO :		SQ. <input type="radio"/> <input type="radio"/>					Pt.	SQ. <input type="radio"/> <input type="radio"/>					FINE :		Pt.
	I	II	III	IV	V	1 6 2 7 3 8 4 9 5	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15				
	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	T.O.			
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	T.O.			
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	:			

<b>CAMBIO</b>	INIZIO :		SQ. <input type="radio"/> <input type="radio"/>					Pt.	PUNTI AL CAMBIO <input type="radio"/> <input type="radio"/>					FINE :		Pt.
	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15	I	II	III	IV	V	1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15				
	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	T.O.			
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	T.O.			
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	:			

RISULTATO FINALE					
SQUADRA <b>A</b>		SQUADRA <b>B</b>			
<b>V</b>	<b>P</b> Punti	<b>SET</b>	<b>minuti</b>	<b>P</b> Punti	<b>V</b>
		1 ( )			
		2 ( )			
		3 ( )			
		Durata gara			
		. . . min			
Ora inizio gara	Ora fine gara	Durata Tot. gara			
. . h . . min	. . h . . min	. . h . . min			
<b>VINCE</b>					:

SQUADRE			
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
N°	Cognome e Nome	N°	Cognome e Nome
<b>RESPONSABILE DELLA SQUADRA</b>			

OSSERVAZIONI

APPROVAZIONE		
Arbitri	Cognome e Nome	Firma
1°		
Seg.		



## Calendario campionato Trofeo Benuzzi Maschile - Girone A

### 1° giornata

5200/TBMA	Progresso Pianura Unione	-YZ Volley B	27/11/2016	09:30	Pal.Donini Pelagalli
5201/TBMA	Savena Bianco	-Budrio Bianca	27/11/2016	10:00	Pal.Donini Pelagalli
5202/TBMA	Budrio Bianca	-YZ Volley B	27/11/2016	10:30	Pal.Donini Pelagalli
5203/TBMA	Savena Bianco	-Progresso Pianura Unione	27/11/2016	11:00	Pal.Donini Pelagalli
5204/TBMA	Savena Bianco	-YZ Volley B	27/11/2016	11:30	Pal.Donini Pelagalli
5205/TBMA	Progresso Pianura Unione	-Budrio Bianca	27/11/2016	12:00	Pal.Donini Pelagalli



## Calendario campionato Trofeo Benuzzi Maschile - Girone B

### 1° giornata

5206/TBMB	Zinella Vip A	- Savena Blu	27/11/2016	15:30	Sc. Copernico
5207/TBMB	Savena Blu	- Solovolley Imola	27/11/2016	16:15	Sc. Copernico
5208/TBMB	Solovolley Imola	- Zinella Vip A	27/11/2016	17:00	Sc. Copernico





## Calendario campionato Trofeo Benuzzi Maschile - Girone C

### 1° giornata

5209/TBMC	YZ Volley A	- Zinella Vip B	27/11/2016	15:30	Sc.Zanotti
5210/TBMC	Zinella Vip B	- Budrio	27/11/2016	16:15	Sc.Zanotti
5211/TBMC	Budrio	- YZ Volley A	27/11/2016	17:00	Sc.Zanotti